

MULTIMEDIJALNO RAČUNALO

Multimedija

Multimedija je spoj raznih medija - teksta, grafike, računalne animacije, zvuka, videa - na računalu. Može biti jednostavna - kao čitanje knjige sa slikama ili složena - računalni program (npr. enciklopedija ili složena igra) koji kombinira zvuk i video animacije s tekстом.

Moderni multimedijalni naslovi na CD-ROM-u kao i na Internetu dopuštaju korisniku da kontrolira način na koji se informacije prikazuju - INTERAKTIVNI SU - veze (linkovi) između srodnih informacija naglašene su drugačijom bojom teksta.

Za prikaz ovakvih sadržaja potrebno nam je računalo s dodatnom – multimedijalnom opremom.

Multimedijalni sadržaji

Web stranice nekada su bile vrlo slične stranicama časopisa: sastojale su se od uredenog teksta i slika i u osnovi bile statičke prirode.

Danas su mnoge Web stranice multimedijalnog karaktera, prepune zvučnih zapisa, kretanja i interakcije. Najnovijim verzijama pretraživača možemo uživati u animacijama, pokretnom tekstu, "živim" zvučnim zapisima i videu, te interaktivnim igrama.

Od 1995. Web je oživio novim tehnologijama; posebno su zanimljive JAVA i ActiveX, te aplikacijama poput SHOCKWAVE-a i RealAudia.

JAVA je programski jezik koji omogućuje vašim Web stranicama da sadrže minijaturne programe, i pokazuju animacije, pomiču tekst ili omogućavaju interaktivni rad.

ActiveX kontrole slične su JAVA programima u tome da dodaju slične mogućnosti vašem Web pretraživaču.

SHOCKWAVE je programski dodatak našem pretraživaču koji omogućuje gledanje animacija, filmova i slušanje zvučnih zapisa visoke kvalitete. Video i audio zapisi započinju izvođenje dok učitavanje još traje, pa nije potrebno čekati da se učita cijela datoteka - STREAMING tehnologija.

RealAudio - programski dodatak koji služi za slušanje zvučnih datoteka. U novijim verzijama ugrađena je i podrška za prikazivanje video sadržaja. Također koristi streaming tehnologiju. Brojne radio i TV stanice koriste RealAudio tehnologiju za emitiranje putem Interneta.

Multimedijalno računalo

Ono mora imati osim standardnih i ove dodatne hardverske komponente:

- CD-ROM čitač,
- stereo zvučni sistem ili kućno kino (zvučnici i zvučna kartica),
- monitor u boji što većih dimenzija (dijagonala slike),

- grafička kartica mora biti sposobna prikazati tisuće boja na ekranu u visokoj rezoluciji (što je veća rezolucija - slika je oštija) sa što jačim grafičkim čipom za prikaz zahtjevne 3D grafike i videa.

- DVD-ROM za čitanje multimedijalnih sadržaja

Međutim, multimedijalno računalo, osim hardwarskih komponenata mora imati i određene softverske predispozicije za prikaz multimedijalnih sadržaja. Da bi smo stvorili jedno takvo računalo u našem smo seminaru na dano računalo instalirali slijedeći software:

- Operativni sustav: Microsoft Windows 98

- Driveri:

- o U-StorageWIN98driver2.51 – za korištenje USB memorije

- o Driver za grafičku karticu

- o Driveri za matičnu ploču

- o Driveri za zvučnu karticu

- Codeci za prikaz multimedijalnih sadržaja:

- o K-LITE codec pack s kojim dolazi i Media Player classic

- o REAL MEDIA ALTERNATIVE

- o QUICK TIME ALTERNATIVE

- Antivirusni program: AVG AntiVirus Free

- Program za prikaz slike: IrfanView 3.98

- programski paket za pregled MS OFFICE dokumenata:

- o MS Word Viewer 97

- o MS Excel Viewer 97

- o MS PowerPoint Viewer 97

- Arhiver: WinRAR

- Internet Browseri:

- o Microsoft Explorer – dolazi sa Windows Operativnim sustavom

- o Mozilla Firefox